DaZ Cup · Demo

Deutsch als Zweitsprache mit Bildern und Fußball
Schnellstart für Lehrkräfte

1 · Am PC oder Mac öffnen

Am PC oder Mac die ZIP vollständig entpacken. **DaZ Cup Demo STARTEN.html** öffnen und auf **Spiel öffnen** klicken. Alle Dateien und Unterordner zusammenlassen.

2 · Modus und Antwortstufe wählen

Wie in der Vollversion unter **Spiel** Duell oder Ballbesitz und die Antwortstufe wählen. Unter **Aufgaben** ein Thema wählen: **Zootiere, Schulsachen oder Farben**. Die 45 Wörter sind vollständig enthalten. Die Lehrkraft spricht die Fragen und wertet die Antworten.

Duell: Wörter und kurze Wortgruppen, auch in Challenge und Elite.
Ballbesitz: Ein Team antwortet; hier sind auch ganze Sätze verfügbar. Farben verwenden eigene Antwortformen. Das Spiel zeigt die passende Zielantwort.

3 · Aufgaben erstellen und spielen

Unter **Aufgaben** auf **Aufgaben erstellen** tippen, danach **Spiel starten**. Nach einem Moduswechsel die Aufgaben neu erstellen. Die Demo verwendet denselben Bedienablauf und dieselben Einstellungsflächen wie die Vollversion.

Eulen gegen Füchse im Parkstadion. Zwei Tore ergeben einen Pokal; ein Pokal gewinnt das Match. Bild benennen, bei Zootieren und Schulsachen auch Bilder aufdecken und merken. Je Stufe 30 Karten und zehn Reservekarten; kleine Wortpools wiederholen sich nach einem vollständigen Durchgang.

Frage / Q: genauen Auftrag zeigen. **Lösung / R:** Antwort aufdecken.
Pause / P: im Ballbesitz beide Uhren zum Vorlesen oder für Sprachhilfe anhalten. Ein verständliches Wort kann beim Bedeutungslernen genügen; die Artikelerwartung vorher vereinbaren.

4 · Die beiden Erklärungen nutzen

Die **Spielerklärung** zeigt den gewählten Modus mit einem deutschen Bildbeispiel. **So geht’s** führt in zehn Schritten durch die Demo. Beide Erklärungen sind offline enthalten.

Season ansehen und Vollversion entdecken

Die **Season-Vorschau** zeigt eine erfundene Beispielsaison: Klasse/Teams, Hub, Tabelle, Fortschritt, Auszeichnungen und Abschluss. Nur ansehen; keine Saisonspiele und kein Speichern.
Die Vollversion ergänzt 34 Bausteine, 322 Ausgangseinträge, 29 Wendungen, 24 Aufgabenarten, sechs Stadien, Full Cup, spielbare Seasons, freie Zusammenstellung und Druckfunktionen.

Dateien und Einsatz

PC/Mac: vollständig entpacken. **iPad: ZIP nicht entpacken.** Die separate **iPad-Schnellstart.pdf** zeigt Link, QR-Code und Einrichtung über Safari. Danach offline spielen. Eigener Demo-Speicher; am tatsächlichen Schulgerät erproben.

Die Demo unverändert und kostenlos an andere Lehrkräfte weitergeben. Enthaltene Lizenzdateien beibehalten.